

サマリー

ゲームプレイ時は、このページを全員が見える場所に置いて遊んで下さい。

派閥カード内訳

	パン派	ごはん派	高級パン派	高級ごはん派	米粉パン派	ポテト派
3人プレイ時	4枚	4枚	1枚	1枚	2枚	1枚
4人プレイ時	5枚	5枚	2枚	2枚	2枚	1枚

ターンで行うこと

ターン開始時

アクションカードを1枚引く

ターン中1回まで

派閥カードの入れ替え
(アクションカードを1枚引く)

ターン中行動
(好きな順番で)

ターン中1回まで

パンかごはんか質問

手札がある限り何回でも

アクションカードの使用

ターン終了時

雰囲気チップの投票

左どなりのプレイヤーへ

制作 株式会社MAGI (Hiroaki Omiya / Akihisa Okui /イノモトショータ)

ゲームデザイン イノモトショータ(MAGI Inc.)

アートワーク・キャラクターデザイン ぬるびよ

テストプレイヤー Junichi Moto Saki Bando Yoshiaki Kawabata Yusuke Kanno Yutaro Umezu

各種お問い合わせ Twitter @magicalbakerybg Mail magicalbakerybg@gmail.com



まじかる☆ベーカー外伝

パンとごはんの魔女裁判

(ポテトもあるよ)

遊び方説明書



MAGI Inc ©2021

STORY

パンの国とごはんの国が争っている、こことは違う世界のお話。

両国の緩衝地帯のとある村では、人々は「パン派」と「ごはん派」のどちらに付くか、選択を迫られていました。

ある日、その村を「混乱の魔女」が訪れ、人々に呪いをかけました。

村人たちは、自分自身がどちらの派閥なのか分からなくなり、猜疑心と敵対心を煽られ、偽証と不正投票が横行する凶悪な魔女裁判をはじめることになってしまったのです。

そこにさらに、謎のポテト売りの少女まであらわれ、村は大混乱。自分は「パン派」？ それとも「ごはん派」？ まさかの「ポテト派」!?

あなたは様々なアクションを使って、自分の派閥を推測しつつ、村の多数派をあなたの派閥にしなければなりません。

内容物



派閥カード 17枚



雰囲気チップ 20枚



アクションカード 27枚



カード立て4個

どんなゲーム？

- ◆ このゲームでは、あなたは自分の派閥を推測し、村の雰囲気あなたの派閥にすることを目指します。
- ◆ しかし、あなたは自分の派閥が何であるかを見ることができない上、自分の派閥はどんどん変わっていきまいます。
- ◆ 他のプレイヤーに質問したり、アクションカードを使って、自分の派閥を推理しながら、雰囲気を決めるための雰囲気チップを投票していきましょう。
- ◆ 村全体で規定枚数の雰囲気チップが投票されたら、ゲームは終了します。あなたの派閥と、村の多数派が一致していれば勝利です。

事前準備

3人プレイの場合

派閥カードの中から以下のカードを箱に戻し、ゲームから除外します。

パン派
1枚

ごはん派
1枚

高級パン派
1枚

高級ごはん派
1枚

4人プレイの場合

すべての派閥カードを使用します。

初回プレイの場合(推奨)

アクションカードの中から「革命」「革命を許さない」の2種類を除外することをおすすめします。ゲームに慣れてきたら、拡張ルールとして「革命」「革命を許さない」を入れて遊んでみましょう。

ゲームの準備

- ① カード立てを各プレイヤーに1つずつ配ります。
- ② 派閥カードを全てまとめてシャッフルしたあと、1枚ずつ裏向きに各プレイヤーに配ります。各プレイヤーは**他のプレイヤーに表側(派閥が記載されている側)が見えるように**カード立てに挿して配置します。
- ③ 残った派閥カードの中から1枚を裏向きのままテーブル脇に置き、「あまりの派閥カード」にします。
- ④ 残った派閥カードを裏向きのまま、「派閥カードの山札」としてテーブル中央に配置します。
- ⑤ アクションカードを全てまとめてシャッフルしたあと、2枚ずつ裏向きに各プレイヤーに配り、手札とします。
- ⑥ 残ったアクションカードを裏向きのまま、「アクションカードの山札」としてテーブル中央に配置します。
- ⑦ 雰囲気チップを5枚程度ずつ各プレイヤーに配ります(雰囲気チップは全員の共有物ですので、ゲーム中に足りなくなった人がいたら、あまっているチップを渡してあげてください)。

以上でゲームの準備は完了です。もっとも最近ポテトを食べたプレイヤーがスタートプレイヤーとなり、ゲームを開始します。

派閥カードを捨てる際には、捨てる札置き場に派閥カードを表向きにして全員に見えるようオープンにして並べます。

派閥カードの捨て札置き場



重要! 派閥カードを自分を含めた全員に公開する行為を「オープンする」といいます。

③あまりの派閥カード



配置図



④派閥カードの山札



派閥カードの
捨て札置き場



⑥アクションカードの山札



アクションカードの
捨て札置き場

②派閥カード



①カード立て

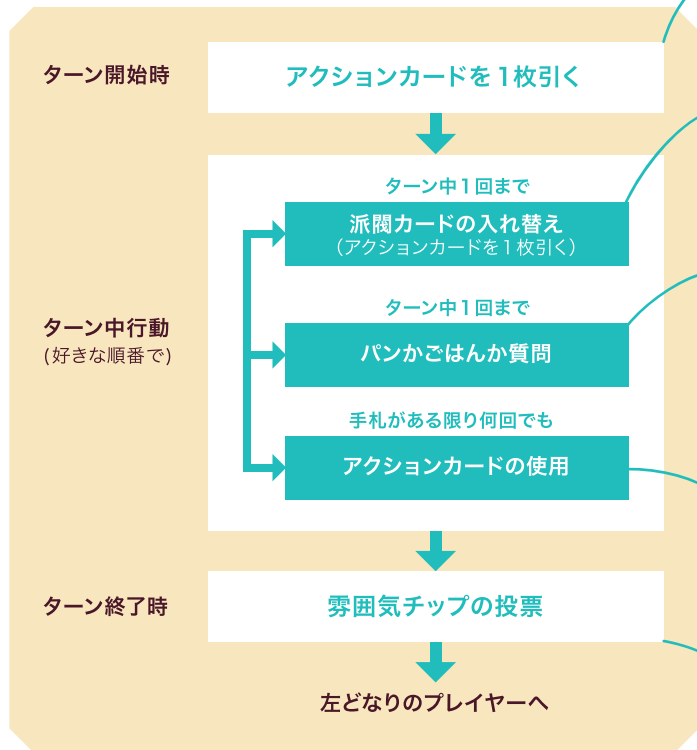


⑤アクションカード

⑦雰囲気チップ

ゲームの進行

このゲームでは、1人ずつ順番にターンが回ってきます。各プレイヤーはターン中にさまざまな行動を行い、最後に雰囲気チップの投票をし終わったら、左隣のプレイヤーにターンを回します。



アクションカードを1枚引く

◆ 自分のターンが来たら、まず、アクションカードの山札の一番上からアクションカードを1枚引き、手札に加えます。

派閥カードの入れ替え(アクションカードを1枚引く)

◆ 自分のカード立てにある派閥カードを手に取り、派閥カードの捨て札置き場にオープンにして置きます。

◆ その後、派閥カードの山札の一番上のカードを引き、自分に見えないように自分のカード立てに立てます。

◆ 最後に、アクションカードの山札の一番上から1枚を引いて手札に加えます。

◆ この行動は、ターン中1回だけできますが、実行しなくても構いません。

パンかごはんか質問

◆ 他のプレイヤー 1人を指定し、そのプレイヤーに「わたしはパン派ですか?」もしくは「わたしはごはん派ですか?」のどちらか1つを質問します。

◆ それ以外の質問、たとえば、「わたしは高級ごはん派ですか?」「わたしはポテト派ですか?」といった質問はできません。

◆ 指定されたプレイヤーは、その質問に「はい」「いいえ」で正直に答えます(「うそつき」カードを持っている場合のみ、嘘を答えても構いません)。

◆ パン派とは、「パン派」「高級パン派」「米粉パン派」を指します。

◆ ごはん派とは、「ごはん派」「高級ごはん派」「米粉パン派」を指します。

◆ この質問は、ターン中1回だけできますが、質問しなくても構いません。

アクションカードの使用

◆ 手札にあるアクションカード1枚を手に取り、カード名を読み上げて公開し、書かれている効果を使用します。

◆ 使用したカードは、アクションカードの捨て札置き場に表向きに置きます。

◆ この行動は、手札がある限り何回でもできますし、実行しなくても構いません。

雰囲気チップの投票

◆ 雰囲気チップ1枚を手に取り、「パン派」の面、もしくは「ごはん派」の面、どちらかを表側にして、自分の前に置きます。

ゲームの終了

全員の雰囲気チップの投票の合計数が以下の数に達したときにゲームは終了します。

3人プレイ時
10枚

4人プレイ時
13枚

パン派とごはん派のチップが同数の場合は、さらに左隣のプレイヤーにターンが移り、どちらかが過半数になるまでゲームは継続されます。

ゲームが終了したら、全員の派閥カードをオープンにします。雰囲気チップの投票数が多かった派閥のカードを持っていたプレイヤーが勝利となります。ただし、派閥カードによってさまざまな特殊勝利条件がありますので下記を参照してください。

派閥カード勝利条件一覧



パン派

雰囲気チップの投票数でパン派が多い場合、勝利する。ただし高級パン派が場にいる場合敗北する。



高級パン派

雰囲気チップの投票数でパン派が多い場合、「パン派」のカードを持っているプレイヤーを差し置いて勝利する。



米粉パン派

雰囲気チップの投票数で「パン派」、「ごはん派」のどちらが多くても勝利する。ただし「高級パン派」、「高級ごはん派」が場にいるときには敗北する。



ごはん派

雰囲気チップの投票数でごはん派が多い場合、勝利する。ただし高級ごはん派が場にいる場合敗北する。



高級ごはん派

雰囲気チップの投票数でごはん派が多い場合、「ごはん派」のカードを持っているプレイヤーを差し置いて勝利する。

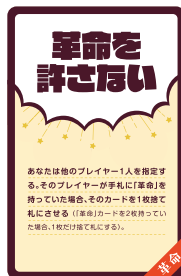
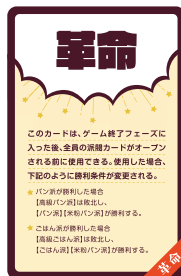


ポテト派

勝利できない。
ポテト派のカードを持ったプレイヤーがいる場合、ゲーム終了時に雰囲気チップのパン派とごはん派の投票数が入れかわる。

拡張ルール「革命」について

ゲームに慣れてきたら、カードの右下に「革命」マークがついている2種類のアクションカード、「革命」「革命を許さない」を入れて遊んでみてください。



- ◆ 「革命」カードは特殊な使い方をするカードです。ゲーム終了時、全員の派閥カードをオープンにする直前のみ使用できます。
- ◆ 「革命」が発動すると、プレイヤー全員の「高級な派閥」と「高級ではない派閥」の勝利条件が逆転します。
 - ・高級な派閥：「高級パン派」「高級ごはん派」
 - ・高級ではない派閥：「パン派」「ごはん派」「米粉パン派」
- ◆ たとえば、雰囲気チップの投票で「パン派」が多数派となり、各プレイヤーの派閥が「高級パン派」「パン派」「米粉パン派」だった場合、「高級パン派」は敗北し、「パン派」「米粉パン派」が勝利します。
- ◆ 「革命」カードは、「異議あり!」カードで無効化することができます。さらにその「異議あり!」カードを、別の「異議あり!」カードで無効化することもできます。
- ◆ 「革命」が2枚出た場合でも、逆転した勝利条件がさらに逆転することはありません（「革命」1枚と同じ勝利条件の逆転となります）。
- ◆ 「革命」が2枚出た場合、「革命」を無効化するには、2枚の「革命」の両方を「異議あり!」カードで無効化する必要があります。

Q&A

Q 多数派の派閥カードを誰も持っていなかった場合は勝者なしとなりますか？

A はい、その場合は勝者なしとなります。

Q 派閥カードを山札の上と交換するアクションカード「どっちがいいかな?」「あなたにはこれがお似合いよ!」「吊るし上げるわよ」は、派閥カードの山札がなくなっている場合にも使えますか？

A いいえ、使えません。

Q ポト派の派閥カードに書かれている「ごはん派とパン派の投票結果が逆転する」というのはどういうことでしょうか？

A 例えばゲーム終了時にパン派の投票数が4、ごはん派の投票数が6の場合、逆転してパン派の投票数が6、ごはん派の投票数が4となり、パン派の勝利となります。

Q 「異議あり!」で「異議あり!」を無効化できますか？

A はい、できます。他のプレイヤーが使用した「異議あり!」を別のプレイヤーがさらに「異議あり!」で無効化することもできます。

Q アクションカードの効果を他のプレイヤーが指定した後に異議あり!を使用することはできますか？

A いいえ、「異議あり!」はカードを読み上げた瞬間のみに使用できます。

Q バリア!でバリア!を捨て札にできますか？

A いいえ、できません。

Q バリア!で異議あり!を捨て札にできますか？

A いいえ、できません。「異議あり!」は誰かを指定する効果ではないためできません。

Q 自分が勝利派閥の時、「高級」だったと気付かずに、革命を使用した際は、自分も敗北になってしまいますか？

A はい、革命の効果は全体に適用されるため、自分も敗北になります。

Q 「革命をゆるさない」はゲーム終了時に誰かが「革命」を使った際に、使用できますか？

A いいえ、使用できません。「革命をゆるさない」の使用はゲーム中のみとなります。

Q 「吊るし上げるわよ」の効果は4人プレイ時に2票の得票者が2人いた場合、山札に交換する派閥カードが1枚しかない場合は、どうなりますか？

A 「吊るし上げるわよ」を使用したプレイヤーから時計回りに近い1名のみが派閥カードの交換を行います。

Q 「うそつきは出てきなさい!」は「バリア!」で無効化できますか？

A はい、できます。

キャラクター紹介



パンの国の女王
コロネリア

パンの国「パネテリア王国」の女王。パン屋の見習いから店長となり、経営を多角化して財閥をつくりあげ、女王に即位した。絶対的権力と手段を選ばぬ統治により、パネテリアの国力を急拡大させている。ライスル帝国とは敵対関係。



ごはんの国の皇帝
イナホ



ポテト売りの少女
ポテト

ポテトが大好きでポテトを売り歩いている少女。ポケットの中に謎のポテト生物「ポテトン」を飼っている。ポテトもポテトンも元気いっぱい!

プロモーションカード「ポテト」について



本作品に封入されている「ポテト」のカードは、シリーズ作品であるボードゲーム『まじかる☆キングダム』でキャラクターカードとして使用することができます。

大好評発売中!



詳しくはこちら