

## ◆フランベ

❶ フランベの効果では、必ず2枚を捨て札にする必要がありますか？

❶ はい、必ず2枚を捨て札にする必要があります。

## ◆トランベ

❶ トランベの効果で見た魔法カードの内容は他のプレイヤーに話しても良いのですか？

❶ 話しても良いですし、話さなくても構いません。また、嘘をついても構いません。

## まじかる☆パティスリー プレイのヒント

### ★他のプレイヤーが出したカードから、自分の担当を推測しよう

大抵のプレイヤーは、はじめのうちは安全策をとって、「確実に見えている周りのプレイヤーのお菓子」を出すことが多いでしょう。ですから、場に多く出ているお菓子なのに、あなたの周りにその担当が見当たらない場合、それはあなたの担当のお菓子かもしれません。おおよそ推測ができたら、自分の担当と思われるお菓子をどんどん出していきましょう。

### ★はじめは安全なカードを出してみよう

一番安全なのは、他のプレイヤーの担当だけが含まれたお菓子カードを出すことです。マエストロに怒られることなく、確実に得点できます。しかし、そうしたカードばかり出していると、他のプレイヤーが自分の担当を推測しやすくなりますから、多少はフェイクを混ぜたり、あなた自身の担当を当てにいくことも大事です。

### ★他のプレイヤーを悩ませよう

お菓子が2~3種類含まれているカードを出すと、どのお菓子が目的でそのカードを出したのかを隠しやすくなります。他のプレイヤーはそれを見て悩んでくれるでしょう。ただし、お菓子が2~3種類含まれているカードは、そこにマエストロの担当が含まれる可能性も高まりますから、慎重に選んで使ってください。

#### 制作

株式会社MAGI  
(Hiroaki Omiya / Akihisa Okui / イノモトショータ)

#### ゲームデザイン

イノモトショータ

#### キャラクター・グラフィックデザイン

ぬるびよ @nullpyo

#### お菓子デザイン

真田カヨ @madakayo

#### Special Thanks

Yuta Tezuka, Yuta Ema,  
Sosuke Hirata, Yoshiki Kawabata,  
Saki Bando, Junichi Moto,  
Yusuke Kanno, Yutaro Umezu,  
Yutaro Furukawa

#### 各種お問い合わせ

Twitter @magicalbakerybg

Mail @magicalbakerybg@gmail.com



# STORY

ストーリー

とある世界のとある国では、お菓子は魔法によって作られています。

あなたたちはパティスリー(洋菓子店)で働く見習い魔法使い。

毎朝出勤するとマエストロがあなたたちの帽子にそれぞれの担当を

貼っていきませんが、確認しようとするとな怒られるので

自分の担当を確認することができません。

また、マエストロはとってもこだわりやなので、

マエストロの担当のお菓子を作ってしまったらこっぴどく怒られてしまいます。

あなたたちは他のプレイヤーのお菓子を手伝いつつ、

マエストロの担当のお菓子を作らないようにしながら、

自分の担当を推測してお菓子を作らなければなりません。

## 内容物とカードの説明



たんとうカード 6枚



お菓子カード 47枚



魔法カード 12枚



マエストロチップ 1枚



ごほうびチップ 36枚  
1点 20枚 5点 8枚 10点 4枚



カード立 4個

## ゲームの目的

- ★ このゲームの目的は、自分が何のお菓子を作れば良いのかを正しく推測し、たくさん作って得点を稼ぐことです。
- ★ 自分の担当のお菓子を作ると一番得点をもらえますが、自分のたんとうカードは見る事ができません。がんばって自分の担当を推測しましょう。
- ★ 他のプレイヤーのお菓子を作ると少し得点をもらえますが、他のプレイヤーの推測のヒントになってしまいます。
- ★ マエストロの担当のお菓子を作ってしまうと怒られて減点されます。マエストロの担当のお菓子も見ることができませんので、がんばって推測しましょう。

## プレイ人数に応じた事前準備

### 2人プレイの場合

「マカロン」「タルト」はゲームから除外します。「マカロン」「タルト」のたんとうカードと、「マカロン」「タルト」の含まれたお菓子カードをすべて箱に戻してください。残った4枚のたんとうカードと18枚のお菓子カードを使用します。

### 3人プレイの場合

「マカロン」はゲームから除外します。「マカロン」のたんとうカードと、「マカロン」の含まれたお菓子カードを全て箱に戻してください。残った5枚のたんとうカードと30枚のお菓子カードを使用します。

### 4人プレイの場合

すべてのたんとうカードとお菓子カードを使用します。



## ラウンドの終了と得点計算

- ★ 5ターン目のお菓子作りフェイズが終了したら、ラウンド終了となり得点計算を行います。
- ★ 得点計算では、まず「あまりのたんとうカード」を表向きにし、次に「マエストロのたんとうカード」を表向きにします。最後に各プレイヤーのたんとうカードをカード立てから外し、自分を合わせて全員が見えるように表向きにします。
- ★ 自分が場に出したお菓子カードを以下のルールに従い得点計算し、得点分のごほうびチップを受け取ります。

自分の  
たんとうのお菓子

1つにつき **＋2点**

他のプレイヤーの  
たんとうのお菓子

1つにつき **＋1点**

マエストロの  
たんとうのお菓子

1つにつき **－2点**

- ★ 1枚のカードに2～3種類のお菓子が含まれている場合、カードに含まれている全てのお菓子について得点計算します。
- ★ ラウンド終了時、得点計算した結果がマイナス点になることがあってもマイナス点にはせず、最低点は0点としてください。
- ★ ラウンド終了時にどのプレイヤーもゲーム終了条件(「ゲームの終了」の項を参照)を達成していない場合、もう一度ラウンドを繰り返します。「ゲームの準備」の手順から、同じようにラウンドを実施してください。

## ゲームの終了

- ★ いずれか1人のプレイヤーが以下の得点を獲得した時点でゲーム終了となります。最も早く達成したプレイヤーの勝利です。

2人プレイ時 **16点** | 3人プレイ時 **18点** | 4人プレイ時 **20点**

- ★ 同時に複数のプレイヤーがゲーム終了条件を達成した場合、最も得点の多いプレイヤーの勝利です。
- ★ 最も得点の多いプレイヤーが複数いた場合、それらのプレイヤーは全員同時勝利となります。

## 魔法カードのカード別

## Q&A

### ◆ ガルニール

❶ ガルニールのカードを1ターン目に使用した場合どうなりますか？

Ⓐ 1ターン目の魔法フェイズ時にはまだお菓子が作られていないため、何も起きません。

### ◆ アロマティゼ

❶ アロマティゼを使用した場合の得点計算はどうなりますか？

Ⓐ アロマティゼを使用した側(押しつけた側)は、5ラウンド終了時に自分の手前にある計4枚のお菓子カードで得点計算を行います。使用された側(押しつけられた側)は、重ねられたカード(2枚重ねの下に隠れてしまったカード)は得点計算にカウントせず、押しつけられたカードを含め計5枚のお菓子カードで得点計算を行います。

### ◆ コンカッセ

❶ コンカッセを使用したときに自分の手札に魔法カードが無い場合はどうなりますか？

Ⓐ そのときは相手から一方的にカードを奪う形になります。

### ◆ グラサージュ

❶ グラサージュの効果で見たあまりのたんとうカードの内容は他のプレイヤーに話しても良いのですか？

Ⓐ 話しても良いですし、話さなくても構いません。また、嘘をついても構いません。

### ◆ ブランシール

❶ ブランシールの効果で交換する際に、あまりのたんとうカードを見ることはできますか？

Ⓐ 見ることはできません。見えないように自分のたんとうカードと交換し、カード立てに挿して下さい。

